

Очки защитные открытые Univet «506UG» с обтюратором (506UG.03.00.00)

Артикул: 14.340



Описание

Очки открытого типа, гибриды

- Продвинутое покрытие Vanguard plus защищает от запотевания (40 сек.) и от царапин с обеих сторон линзы.
- Панорамная сферическая линза с улучшенными покрытиями для лучшей боковой защиты глаз.
- Регулировка длины и угла наклона дужки для достижения правильной посадки очков.
- Регулируемый вентилируемый носопор из ПВХ обеспечивает комфорт
- Мягкий заушник с накладкой из ПВХ для исключения точечного давления
- Съемный обтюратор из гибкой термопластичной резины с прямой вентиляцией, съемная эластичная лента.
- Может применяться при экстремально низких и высоких температурах, для работы в тяжелых условиях в т. ч. повышенной запыленности, влажности, нетоксичных аэрозолей и паров.
- Цвет оправы: белый, зеленый.



Очки защитные открытые Univet «506UG» с обтюратором (506UG.03.00.00)

Артикул: 14.340

[Посмотреть на сайте](#)

- Линза поликарбонатная прозрачная.

Защита от механического воздействия:

- Защита от низкоэнергетического удара (45 м/с) – **F**.
- Механическая прочность при экстремальных температурах – **T**.

Дополнительные свойства:

- Сопротивление поверхностному разрушению мелкодисперсными аэрозолями – **K**.
- Устойчивость к запотеванию – **N**.

Материал линзы: поликарбонат.

Материал оправы: поликарбонат.

Вид вентиляции: прямая вентиляция.

Вид крепления: комбинированное.

Оптический класс: 1.

Маркировка линзы: 2C-1.2 U 1 FT K N CE.

Маркировка обтюратора: 506U U 166 FT CE / U 175 -F 506UG U 166 FT CE.

Защита от ультрафиолета: UV 380.

Защита от оптического воздействия (цвет линз): прозрачный (88%) – 2(C)-1.2.

Покрытие линзы снаружи: высокая стойкость к царапинам и к запотеванию (40 сек) – Vanguard PLUS.

Покрытие линзы изнутри: высокая стойкость к царапинам и к запотеванию (40 сек) – Vanguard PLUS.

Цвет оправы: белый, зеленый.

Масса: 38 г.

Температурный режим эксплуатации: от –5 до +55 °С.

Страна производства: Тайвань.

Срок хранения: 5 лет.

ТР ТС 019/2011